

地底探險

完全攻略本



高手級，必勝秘招

各關詳圖 路線解說

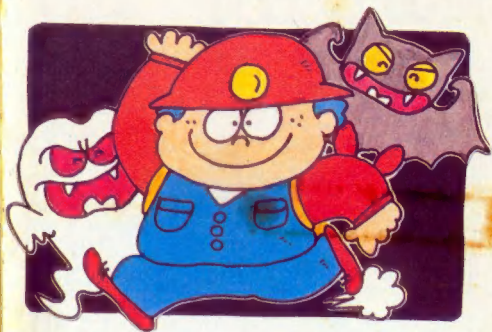
完全攻略本目錄

- ①超級瑪利兄利完全攻略本
- ②薩爾達的傳說完全攻略本
- ③魔界村完全攻略本
- ④金牌瑪利完全攻略本
- ⑤地底探險完全攻略本

SPELUNKER

地底探險家

完全攻略本



地底探險家

完全攻略本

目錄



地底探險家入門

出現的角色和基本技巧	3
探險家故事—金字塔傳說	4
地底探險家出現角色的研究	8
輕鬆過關 基本技巧與攻略法	11

尋找傳說中的金字塔

所有關數路線圖與隱藏各角色的公開	17
你是那種類型的？	18
地圖的看法	20
1 關（第一～第四關）	22
這就是探險家的秘密	50
2 關	52
3 關	53
4 關	54
最後的冒險旅行是……	55
超高技巧	56

地底探險家入門

出現的角色

和基本技巧

「地底探險家」的攻略中，最應注意的是主角的姿勢、動作，如果在乘電梯的步驟中經常失敗，怎麼能進入「地底金字塔」呢？

不但要瞭解出現的角色，同時跳過小岩石和走吊繩的方法，主角所需的基本動作，都需要學習才行。



地底探險家故事

金字塔傳說

START!



今天到喜馬拉雅山，
明天要到亞馬遜叢林深處，
尋求冒險的你可真是忙碌！

今天，你又獲得了好機會！
你夢寐以求的「地底金字塔」入口，
終於被發現了！

從死火山的噴火口往下走，
可以看到綿綿連接的深邃地底。



地底裏，有會
發出令人害怕叫
聲的蝙蝠、和會
噴毒氣的小岩石、陷阱
、還有和你一樣想找尋

“金字塔”，而在中途死亡的探險家幽靈。

如果走錯一步，在你面前就會有無底洞穴，張大了口等待著你。

你絕不能放鬆握著繩子的手，而且，乘坐吊籃或電梯，也要特別注意。此外，在攻擊幽靈的同時，不能忘記補充能量。



在沒有地圖的冒險旅行中，所依賴的是三個魔像。當你到達魔像附近時，會出現到地底深處的電梯，通過第

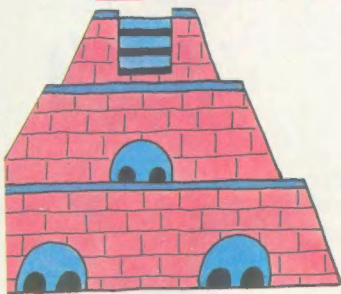
三個魔像後，先看到的是「假的大金字塔」，再通過這個塔，才能找到傳說中金字塔的通路。冒險之旅即由此開始



.....

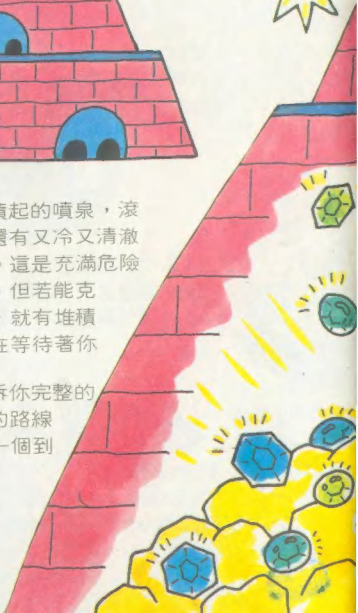


金字塔傳說



向上高高噴起的噴泉，滾燙的火花，還有又冷又清澈的死亡瀑布。這是充滿危險的地底探險，但若能克服這些困難，就有堆積如山的珠寶在等待著你。

編輯部告訴你完整的地圖和確實的路線，好讓你第一個到達金字塔！





地底探險家出現角色的研究

在此出現的角色太多，有敵人也有朋友，但首先要對其性格作了解。



地底探險家

是想進入地底深處，尋找藏有金銀財寶的金字塔的地底探險家。不要害怕許多障礙和幽靈、蝙蝠的攻擊，往前進吧！



吊籃

在第一關中多加應用，可以上下移動。



紅、藍門

會突然擋在面前的門，紅色門要用紅鑰匙，藍色門要用藍鑰匙才能打開。



梯子

上下地地底中的工具



繩子

自岩壁上垂下，用於上下移動。



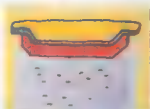
電梯

是上下洞窟中的乘坐工具。

台車

魔法壺

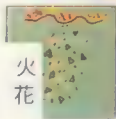
盆子



小岩石

毒氣

大岩石



可以得分的寶物

藍鑰匙

紅鑰匙

能量



1000



2000



100分

閃光燈

是擊滅怕光蝙蝠之
最佳武器，不
只如此，同時
還有其他用途
300分



炸藥

炸碎大岩石

500分



奇蹟

若能取得是很有
幫助的…… 100 ~
1000分



錢袋

袋中裝滿了金銀銅
幣。500分



金幣

散落於各處。
1000分



鑽石

隱藏的財寶之一
，在某個場所裝置
炸藥，就會
突然出現
於岩壁中



蝙蝠

經常守在鑰匙旁
邊，碰到蝙蝠糞就
會死亡。1000分

幽靈

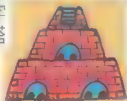


不知會
從那兒
突然出

現，襲擊地底探險
家，是過去探險家
的幽靈。2000分

假的金字塔

以為終於找到
了嗎？結果是假
的。



魔像

各關中都有的確認
重點，進入魔像口中，就會找
到通路，乘上電梯，就會到達
下一關。10000
分加剩餘的熱
能量



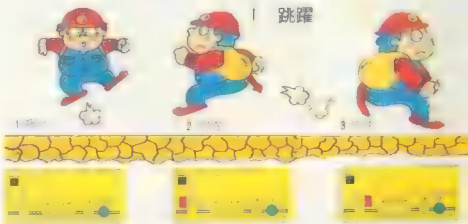
金字塔

高高聳立在地底深處，不知是
誰放的，其中藏有重大的財富
50000分加剩餘的熱
能量加擁有武器
的得分。



基本技巧 與 攻略法

在有泥濘、有高度、有階梯的地
底通路中；有凹下的洞、陷阱、小
岩石等各種障礙，在等待著，加上
還有蝙蝠、靈龜的攻擊，非常危險
且若能找到金宝箱，就可取得很
多寶物，這應使你勇氣百倍吧？好
！現在開始介紹基本技巧，勇往直
前吧！



這是基本動作，很簡單，垂直跳時按A鈕，向左或向右
跳時，就同時按A鈕和十字鈕。要計算好跳的距離和時間

2 階梯

上階梯時要向上跳，
使用1的②③技巧
即可。如果過於著慌，
腳會碰到上層，一
步跳就好。下階梯
時絕不能跳，一跳就
會滾落，一步步走下
來就好



3 音速鎗

由上或下攻擊時

由右攻擊時

幽靈必須以手上的音速鎗才能擊滅。在使用音速鎗時，必須穩穩地站在地上，不能在繩子或梯子上射擊。不管是由任何一個方向攻擊幽靈，以誘其接近後才射擊為要訣。一到射程距離內馬上開鎗

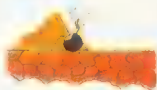


，按Ⓑ鈕即可。幽靈自右或左出現時，要儘量靠近才射擊，如果幽靈還未消失，就繼續射擊，同時按Ⓑ鈕和十字鈕。

成功

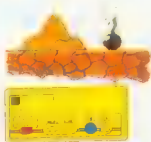
成功的例子

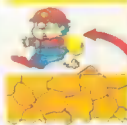
要清除阻碍在前方的大岩石，除了利用炸藥爆破外別無他法。裝置炸藥時，必須放在大岩石旁邊，如果因為害怕，放在距離大岩石較遠的地方，就無法炸碎大岩石。



失敗的例子

在裝置好後，要馬上逃走，否則探險家也會被炸死，至於要逃開多少距離，在路線圖中有詳細說明。





5 小岩石和毒氣

小岩石其實沒有害處，只是一踏上就會被彈回，很討厭。

使用 1 的 ②③ 的跳躍技巧，可以簡單越過，不過，在斷崖一端就要當心了！從梯子或電梯上跳

躍時，常會因被彈回而墜落，所以必須算好跳躍的距離。

會噴毒氣的小岩石更難應付，如果太靠近，就會中毒，所以要稍微離開，等毒氣消失的瞬間，迅速跳過。

6 閃光燈

閃光燈的主要用途，是要擊退蝙蝠。怕光的蝙蝠，一碰到閃光燈的光，就會躲藏起來。使用閃光燈時，同時按 B 鈕和十字鈕，但如果自己碰到閃光也會死，所以要在稍遠的距離射擊才行。



7 電梯



電梯會隨時隨地出現，需要跳躍才能乘坐上去，但有時也可走路上去。

跳時要利用 1 的 ②③ 技巧，但更重要的是時間。如果在太近的距離跳會超過，稍遠的距離，就達不到，需特別注意。



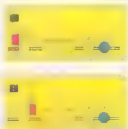
可使用十字鈕作上下移動，
但在此不能開鎗射擊。

9 繩子

跳繩子時，使用 1 的跳躍技巧

在兩條繩子之間，由左到右或由右到左時，雖然方法相同，但要注意位置。應

參考圖，使之不致掉落。要跳數條繩子時，就需要高度技巧了。要跳到第 2 條繩子時，先到最下



方再跳，而後，依次而行之即可。

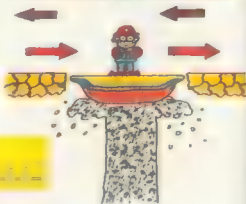
10 魔法壺

浮現於地底湖的魔法壺，乘坐上去時要跳躍，但下來時輕輕走下即可。操作十字鈕即可左右移動。



11 噴泉與子

乘坐由地底噴泉噴上的盆子，會自動上下，不必跳躍即可乘坐



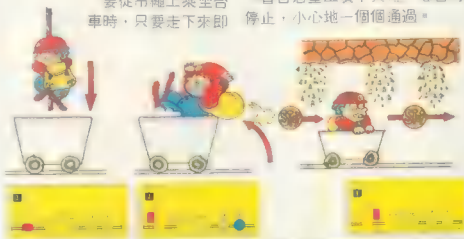
12 台車和火花

一到目的地，台車就會自動停止讓你下車，相當方便。

要從吊繩上乘坐台車時，只要走下來即

可，但從地面坐上時，就必須跳

最大的問題是，當台車開過時，會自岩壁上噴下火花，應暫時停止，小心地一個個通過。

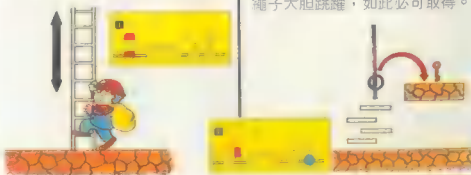


13 梯子

跳上梯子時，使用與上繩子相同的技巧，上、下移動的要訣亦相同，即操作十字鈕。

14 紅鑰匙、藍鑰匙

無論紅鑰匙或藍鑰匙，大多是走過時就可取得，但藏在岩壁深處角落的就很難取得，那時應由繩子大胆跳躍，如此必可取得。



15 熱能

MIN < > MAX

MIN < > MAX



由於熱能有上限，所以不必一味取得，當熱能快消失時才去取

16 洞穴和陷阱

只要掉落洞穴和陷阱中就會死亡。除了跳躍閃躲之外，沒有其他方法，但在陷阱前有小岩石時，就要特別注意，有時才跳過小岩石，就馬上掉落陷阱中。此時，應在陷阱前方巧妙地著地，確認洞穴位置後，再高躍跳過。



17 奇蹟



取得奇蹟的效用有：

1. 增加閃光燈數，2. 增加探險家人數，3. 增加能量，在熱能表接近MIN快消失時獲得，可使能量恢復。

總分的看法

— 探險家人數
— 閃光燈數
— 能量表
— 熱能表



在遊戲中必須常看總分表，尤其要注意熱能表，熱能若耗盡，探險家就會死一個。



尋找傳說中的金字塔

關數路線圖 和

隱藏角色的公開

現在要開始解說了，你可以當成遊戲前的參考，先自己試玩，在無法找到通路時，才按說明進行。其實，自己發現隱藏的角色，樂趣會更增倍！

總而言之，你壘先作測驗，再找適當的路線開始遊戲。



你屬於那類型

地底探險家的冒險路線有好幾種，你喜歡慢慢來還是迅速前進呢？

不喜歡慢慢前進
而是喜歡不斷開
鎗射擊的遊戲



YES

NO

有時玩上癮來，
可以從黑暗到天明
而不自覺……



NO

YES

你屬於
那一類型？



對於比賽速度或
得分不太有興趣，
對於找出隱藏角色
較有興趣。



YES

NO

對於快速轉動的
畫面會感到不適。

YES

慢慢進行，選擇
「貪心的金龜路線」
較適合。



NO

性急的你還是選
「性急的兔子路線」
較好。

認為人應多努力
才對。

YES

你太勤勞，為表
示敬意，勸你走「
貪心的金龜路線」。



NO

不要鑽牛角尖，
這只是遊戲，所以
進行雙方路線吧！

角色再多仍然感
覺不夠。

NO

你想迅速換圖？
選擇「性急的兔子
路線」吧！



YES

你較鎮定，選擇
「貪心的金龜路線」
較好。



自第22頁開始的路線圖，是以「地底探險家」的遊戲畫面為基礎，分為4關（第一關～第4關）除探險家（遊戲者）外，出現的角色都以圖來表示，這樣「地座金字塔」的路線就一目瞭然了！

在路線圖中的箭頭，表示能取得你想要的一切，有高分和換圖多的「貪心的金龜路線」。及只取最少限度所需的換關路線，則是「性急的兔子路線」。其路線標示在各頁下方，現在看看你在第18～19頁的測驗中，得到什麼樣的結果？



地圖的看法 基礎知識

看路線圖的注意事項

有關隱藏的角色，都以「？」記號來表示，多下功夫使其出現吧！

路線圖的詳細說明，只限於第1，第2關～第4關，刊載於52～54頁。其中只有取鑰匙的方法改變，基本路線圖並無不同。

開始探險旅行吧！GO！

路線圖的記號說明

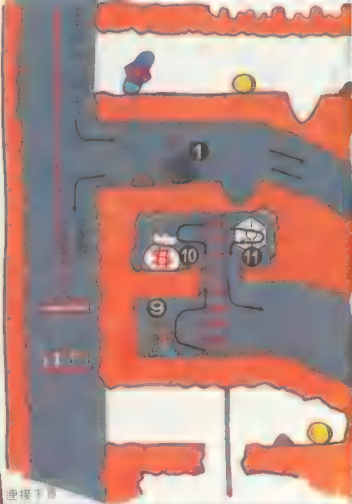


前進



轉彎地點

1-2關會出現很多幽靈，別害怕，謹慎小心就可消滅！

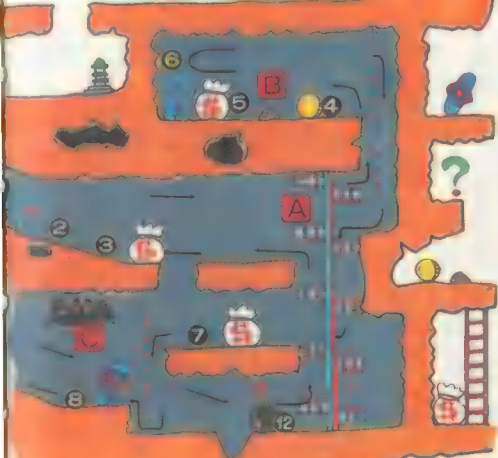


连接下边

從電梯跳上岩壁的要訣，是要跳躍並抓住繩子，掌握時間，否則，頭會撞到岩石，或掉落到空洞中。當下降的電梯到地底探險家廠部高度時，就迅速跳躍過去吧！

當心的全線路線……按1…12的號碼順序 依號碼前進





C 地點

B 地點

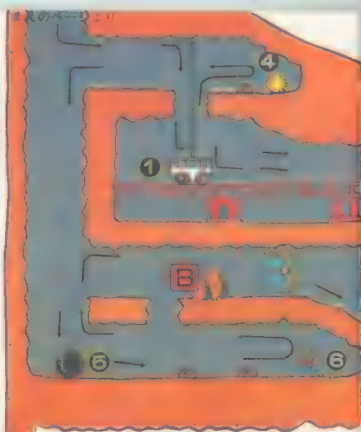
B 地點是這本漫畫中，主角最偉大、最精彩的冒險經歷之一。在這一章中，主角們來到了一個充滿挑戰和危險的地方。他們必須克服重重困難，才能到達目的地。這段旅程充滿了驚險和刺激，讓人回味無窮。

在 C 地點，主角們跳下了懸崖，並在空中展開了精彩的空中冒險。他們必須在空中飛行，躲避各種障礙，並最終到達目的地。這段旅程充滿了驚險和刺激，讓人回味無窮。





拿著紅、藍鑰匙、首次面對魔像



A 地點

乘火車去取時，A 地就快要發了，因為火車上擠出死人，趕到大門，就看見：死人，所以要有車，看完的時候，通過一個人的之間的關係，是愈行愈進愈近，這點一定要記得。

28. 陳永發整理，1949年逃港潮記，接見訪問者。





B 地點

第一波碰到監獄，如果順利逃出，那麼在節刀還有大岩石阻礙去路，如果受到牢獄的阻礙，那麼就無法逃出。

如果順利逃出監獄，那麼在節刀還有大岩石阻礙去路，如果受到牢獄的阻礙，那麼就無法逃出。如果順利逃出，那麼在節刀還有大岩石阻礙去路，如果受到牢獄的阻礙，那麼就無法逃出。

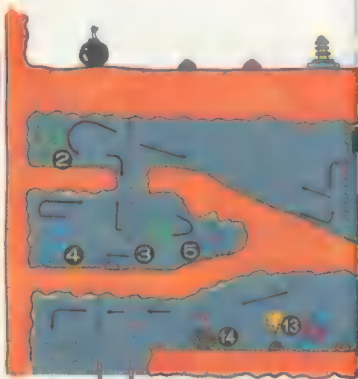
如果順利逃出監獄……1 → 3 → 5 → 最後的人！





穿過第1關，目標在取得藍鑰匙

平安通過第1關了，恭喜你！不過，要到金字塔，還有點長的路，應再補給熱氣，加油吧！



連接下卷

A 地點

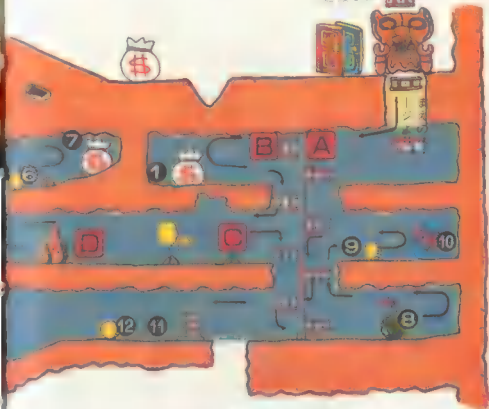
平安通過第1關，可以鬆口氣了。不過，不可太大意。進入第2關之後，要注意A地點的陷阱。紅色的刺柱和欄杆之間有空隙，沒有刺柱的地方，就是用來卡住。不過，也可以從左側的空隙上下，還可以用欄杆來跳過。

B 地點

獲得寶物後繼續前進，到達B地點。第2關的寶物是：先跳上，再跳上欄杆，最後要從欄杆上跳下。

在下一卷的遊戲中……從1~14的號碼中，依序進行。





D 地點

關於D地點的未來預測，由於目前尚無足夠的數據，因此無法進行準確的預測。不過，根據目前的趨勢，預計未來幾年內，該地區的經濟將會有顯著的增长，並會吸引更多的投資和人才。

C 地點

關於C地點的未來預測，由於目前尚無足夠的數據，因此無法進行準確的預測。不過，根據目前的趨勢，預計未來幾年內，該地區的經濟將會有顯著的增长，並會吸引更多的投資和人才。



22

這裏的難關是最難通過的

蠅毒藥和毒氣——若無克服
這二種危險物，以後出現什麼
都不必害怕了！

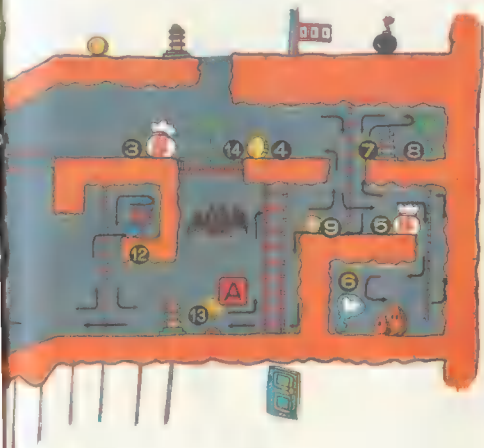


A 地點

蠅毒藥和毒氣——有這二物的A地點是最難的難關。如果，注意通過或噴毒氣的小毒氣，就需受到蜘蛛的攻擊，蜘蛛會主動攻擊的攻擊，就無法通過毒氣。所以，問題是，如何選擇適當的場所，要射擊一、二只蜘蛛。從左側的門有路，在右側射擊蜘蛛，然後，繼續前進毒氣OK。以蜘蛛的方向前進時，蜘蛛會發動攻擊射擊蜘蛛。

若：由全盤視察……按1~15的時機順序，依順序前進





8 地點

在B地和A地，如果我們能從一
個地方，開著一條路，一直
到另一個地方，我們就能在兩
地之間，建立一條道路。這
就是路徑。如果我們能從一
個地方，開著一條路，一直
到另一個地方，我們就能在兩
地之間，建立一條道路。這
就是路徑。

$$6 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 12$$


23

終於看到第2個魔像，但在此之前：

已經接近第2個重點，也是表演特技跳繩子，還是傷腦筋！



A 地點

在A 地點必須跳過10條繩子，所以操作時要非常慎重。只是一點點距離上的差距，就不可能跳過，所以要很小心。由於各繩子的長度不同，所以要一面調節高度一面跳躍

注意事項

1. 在A 地點必須跳過10條繩子，所以操作時要非常慎重。只是一點點距離上的差距，就不可能跳過，所以要很小心。由於各繩子的長度不同，所以要一面調節高度一面跳躍

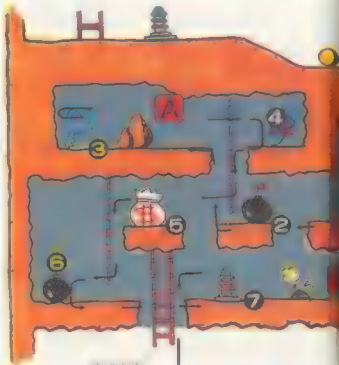
2. 在B 地點必須跳過10條繩子，所以操作時要非常慎重。只是一點點距離上的差距，就不可能跳過，所以要很小心。由於各繩子的長度不同，所以要一面調節高度一面跳躍

以上的免費路線……按1~7的號碼順序，估計約10分



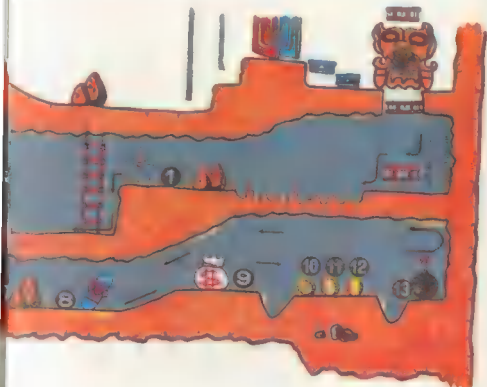
31

終於到達第3關了



注意事項

A 地點



B 地點





魔法壺出現！感覺如何？

地區中有瀑布和湖，但可不可能風景優美而修建道路呢？若是不小心，就易受到幽靈的攻擊

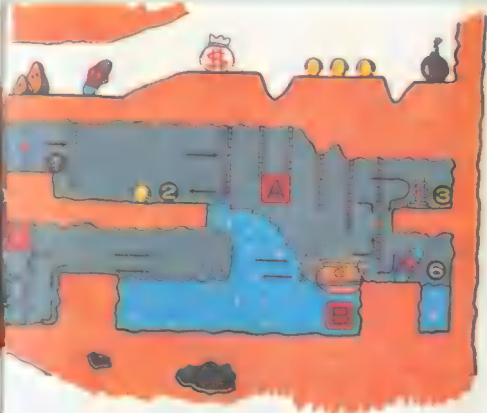


A 地點有 6 條繩子，並有如何技巧的跳去才行。此外要留意從左邊數來的第 2 條繩子，因為因為想跳躍而向下落，會因繩子太短而掉落水中。

A 地點

貪心的金龜路線……按 1 ~ 9 的號碼順序，依序跳躍





B 地點

C 地點

在C地點的編排，看起來很接近，就放下越多的寶物。要達到一個點，就必須先離開，所以要特別注意。對於自己技術步石作，不要使用閃光，因為閃光最危險，如能利用閃光，遊戲將會更安全。





在B地點使用炸藥炸碎大岩石，是你所熟悉的模式，相信你已很習慣使用炸藥的方法。但在此處，裝好炸藥後，要跳到繩子上，然後爬到同岩面地面等高之處，就安全了。

B 地點

聽到潺潺的聲音時，就代表是這座橋了。

在那裏可見到熱能的殘餘量呢？在儀器上方的熱能表，會隨著熱能的減少，◀溫度便接近MIN，快接近時，◀會發紅色的閃光，這就該作罷，它告訴你你要補充熱能了。

注意事項

A 地點

不要掉入陷阱冤枉送命！

這附近是較單調的洞窟內部，但仍不能大意。在過去，牠是令人厭惡的。



34

利用噴泉上下的感覺是很棒的！

坐在盆子上，隨著噴泉
上下浮動，要注意守護鑰
匙的蝙蝠喲！

要炸碎A地點的大岩石時，應逃難到那里
去才好呢？答案是利用噴泉水力上下的盆子。

當盆子到左下方岩壁中央附近時，就在大
岩石邊裝上炸藥，然後趁盆子到上方時就乘
坐進去。如果沒有掌握好時間，自己很可能
會被炸死，所以一定要掌握好時機。

A 地點

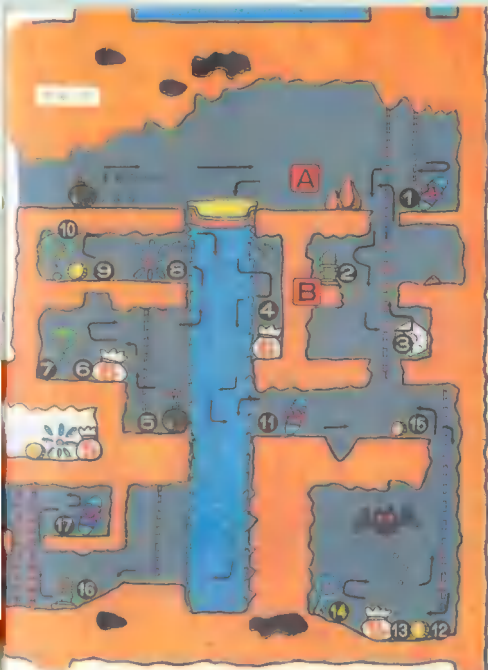


B 地點

在B地點的熱能，不要勉強敲碎，因為很可能導致
死亡。若此跳躍到盆子上，需要更困難的技巧，第一
次得不行，可以教你一個要訣。由於跳躍距離較長，
因此必須由岩壁動搖的位置跳，才能勉強保持安全。

倉心的全盤路線……按1~18的號碼順序，依前頭前進。





勇敢的兔子最初路線……1→14石像的入口。



注意事項



前進的方法有好幾種，要好好考慮。在本書中雖分給貪心的金雞路綫和性急的鴿子路綫，但方法倒不少，所以要詳細看看地圖，擬定作戰計畫，選擇你最喜歡的路綫。

在此給你一個暗示，就是不管寶物或其他東西，並不是看到就非取得不可，因為探險家若死亡，就得回到取得最後寶物的地點重新出發，這是很浪費時間與氣力的！例如進入地區中的道路時，先跳過金幣，回來時再取較好。如果其遭死亡，只回到金幣處即可。要多用腦筋，好好考慮前進的方法。

恭喜你，終於到達最後一關，不過，可別被假的金字塔給唬過了！

終於到達最後一關了！

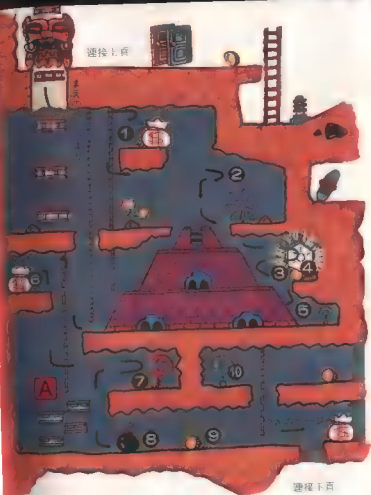
A 地點

進入第四關的瞬間，就可以看到金字塔了！不過這不是真的，所以還需再前進，取得紅鑰匙。取紅鑰匙的方法有2種，一是自繩子跳躍，一是自階梯跳躍，但後者甚不成功。在與有鑰匙的岩壁相同高度的位置跳躍即可。

貪心的金雞路綫……按①—⑩的號碼順序，依箭頭前進。



連接上頁



連接下頁

性急的分子最短路線……⑦→⑧



42

快到了！要小心作戰，衝向終點！

沒有被假金字塔騙過而繼續向前進的你真聰明！再努力一點，你就能得到寶藏了！

想上B地點的階梯時，與前面相同，一面跳躍一面向上，但下來就不能跳了！因為一跳就會掉落階梯摔死，所以要特別注意。

B 地點

A 地點

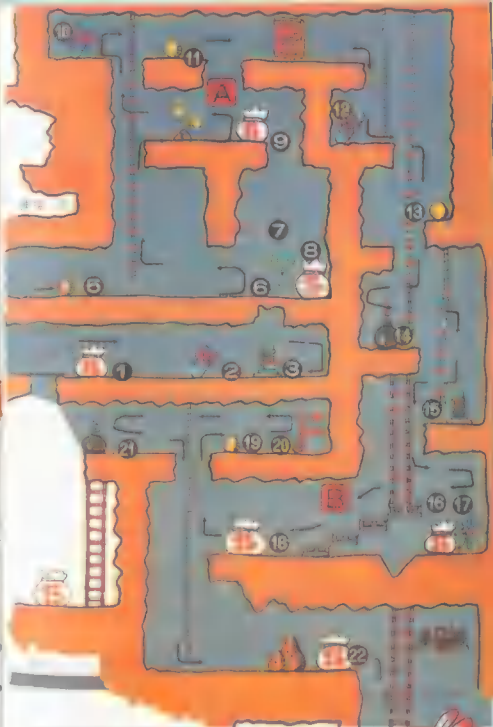
在A地點的錢袋是不必取得的，最重要的是要保住性命，走到終點！不過，紅鑰匙和藍鑰匙還是非得不可，否則就不可能前進到金字塔。

在A地點要注意的是，從繩子移至岩壁時，在跳躍的瞬間，常常被毒氣噴到而死，所以要看著時間表來跳躍。



小小的沙漠地圖……按！——22年時被地下，15分鐘的時





Score: 12 + 14 + 20 = 46



注意事項



這路是沒有出口的，所以必須取得——至於，有什麼好選擇，要看當時的情況而定。有時可增加熱線，有時可調整溫度，有時則增加炸藥和閃光燈的數目，要看當時探險家的狀況來決定。

取得鑰匙，成功就在眼前啦！

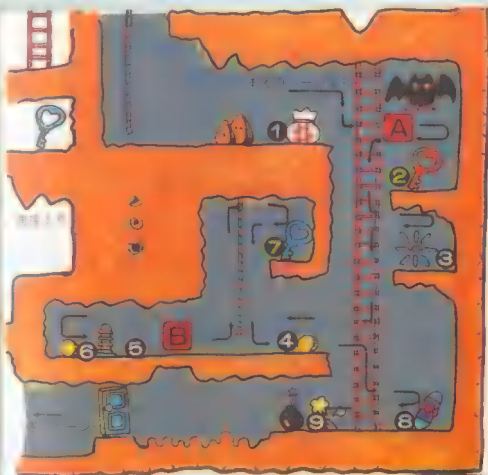
題，那就是取鑰匙！
到達此處只剩下一個問題，那就是取鑰匙！

A 地點

蝙蝠多半守在鑰匙附近，好像是鑰匙的守衛者。要取得A地點的紅鑰匙，是比以往更困難。如果時間計算錯誤，將會死掉，一定要小心。趁蝙蝠不注意的瞬間，迅速跳過并拿到鑰匙，然後馬上回到梯子上，這需要高度技巧，希望你能成功！

當你的手錶沒電……按1到9的快捷鍵，恢復時間。





地圖 3 面

B 地點

B 地點位於河中，所以不會有難關。但到達該地點後，接力的時間會非常短，所以人會感到不安，因此……

……，不是只……，等等會物，是……，……

地圖 3 面，地圖 3 面…… 2 → 7



注意事項



快到傳說中的金字塔了！

真了不起，只差一點就快達到目的地，可不能失敗喲！

A 地點

A 地點最後障礙物是大岩石。炸碎大岩石後，趕快逃到懸崖邊，就不會被爆炸波及而死。

B 地點

在B 地點用梯子轉到左邊的岩壁上，這就是你的終點了。恭喜你！前面的辛苦奮鬥沒有白費！

到這兒還不能完全鬆懈。要上梯子時，必須留下最後2階，才能成功跳躍，到另一層的岩壁。

貪心的金龜路線……按1~10的號碼順序，按序前進！





注意的关卡：最初路程……7 → 地图全寻路



地底探險

路線圖中(第22~49頁)的「？」記號，你可以利用幾個？發現隱藏的角色是很開心的，但卻不簡單。如果你為此煩惱，在此特別公開「？」記號的利用法。

在？場所跳，在？地點會出現

動作變快

~~~~~

事實上在一定的時間中，你只能做有限數量的動作，這就叫做「時間限制」。而遊戲中場景是無限的，所以，你必須利用時間限制來進行。



紅藥



### 人數會增加

~~~~~

如果你能利用時間限制，你將會發現，當你進入一個場景時，你將會發現有兩個你。



分身術



家的秘密

得分會加倍



在遊戲中，當你使用炸藥時，得分會加倍。這意味著你獲得的寶物數量會增加一倍。這是一個非常有用的技巧，特別是在你需要大量寶物來升級或購買新物品時。



變成無敵

在遊戲中，當你使用炸藥時，你會變成無敵狀態。這意味著你不會受到任何敵人的攻擊。這是一個非常強大的能力，特別是在你需要清理大量敵人時。



隱藏的奇蹟



在某個場所使用炸藥可得寶物

得分會增加



在遊戲中，當你使用炸藥時，得分會增加。這意味著你獲得的寶物數量會增加。這是一個非常有用的技巧，特別是在你需要大量寶物來升級或購買新物品時。

鑽石

鑽石



探險家的第2舞台是綠色地底，
在此介紹如何取得看不見的鑰匙。

2關

鑰匙的取法！



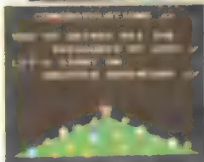
1



2



3

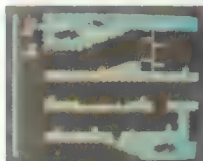


要讓新遊戲在課本中發揮之關，在
此將提供遊戲成功與否的關鍵

3 關

遊戲名稱：關之關
遊戲類型：益智遊戲
遊戲平台：Windows
遊戲語言：繁體中文
遊戲時間：約 10 分鐘

鑰匙的取法！



①



②



③

你的長途跋涉快到終點了，好！
向最後的一關挑戰吧！

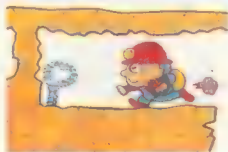
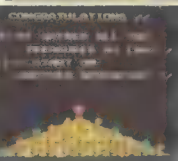
本關的地圖十分大，
地圖中隱藏著一些秘密，
請大家仔細觀察，並使用
道具。

4關

鑰匙的取法！



本關的鑰匙是這樣取的……



本關的鑰匙是這樣取的……



本關的鑰匙是這樣取的……

探險旅行的最後是？



地圖會不會改變？

冒險到那兒為止？

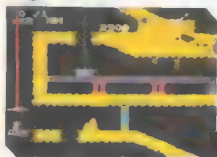
隱藏的寶物呢？



超 高 技 巧

用紅藥快樂的玩耍

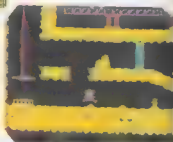
③ 一直跑到上方



④ 跳高，跳高，跳高



⑤ 跳高，跳高，跳高
清了，是跳起來看看



⑥ 跳高，跳高，跳高，
跳高，跳高，跳高，跳高，跳高



⑦ 跳高，跳高，跳高，
跳高，跳高，跳高，跳高，跳高

⑧ 跳高，跳高，跳高，
跳高，跳高，跳高，跳高，跳高

隱藏角色之 2 層奪取，好膽量！

1 關之上方、有隱藏角色出沒之場所 2 處

注意到此 2 個角色離得不太遠，你就很高明了。

事實上可將 2 個隱匿之對手同時逮到。

還看下面之地圖，細讀說明。

首先，走到右邊有探險家之處跳躍，則在離索之右邊出現角色，若這是暗

加入數以外之角色的話就不去取它，而走到左邊之探險家之處跳躍。如此則正上方就出現隱藏角色，如這是人數會增加之角色，或剛才出現到右方之角色以外時，就準備妥當。

其餘只要去取 2 個就可，如相片所示之例，得分增為 2 倍，且動作快速之探險家會再產生。

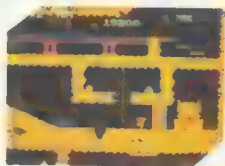


1 關之隱藏地圖與 2 關中之無敵道具之出現

把確認重點消除但不能移到下方

讓我們試試超特技，認真收集鑰匙，好不容易抵達廢像，但沒有“下降到下方之電梯”。

把紅門與藍門逐漸加移動十字鈕，加以消除之。



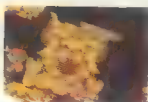
① 把紅門與藍門逐漸移動



② 把紅門與藍門逐漸移動



③ 把紅門與藍門逐漸移動



④ 把紅門與藍門逐漸移動

當紅門與藍門逐漸移動，同時出現之方向被消除。

再回到有門之處，車中，當出現。

再朋友，同時出現，將以與紅門與藍門一。

自第5關■之後的破解法

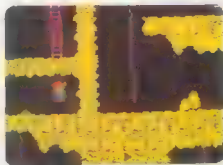
和前面關一樣，第5關中只是左側牆之牆壁出現洞，到了第6關中，邊牆變成兩旁就可過關了，雖然時機的掌握較困難，不過請再一試。



① 第5關中，洞在左側牆壁上。



② 第6關中，洞在兩旁牆壁上。



③ 第7關中，洞在6關一樣在兩旁。

這個技巧真特殊，一下子就能幫助你得到幾千分！

提供給你一種特殊的技巧，等到畫面閃爍後，就可以集結很多分數。



圖 10-1-1 遊戲畫面



圖 10-1-2 遊戲畫面

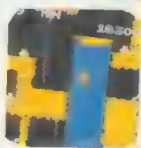
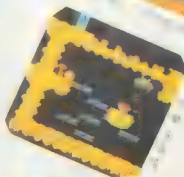
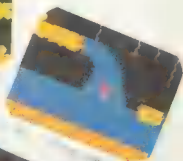
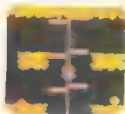
岩石穿透術

打開電源即傳來低沉的音樂，按住 2 號控制盤的十字鍵右上方，再按住 1 號控制盤的 A 鍵，音樂一停便按開始鍵，那麼探險家就可以在空中共漫遊，甚至透岩石呢！

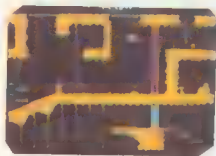


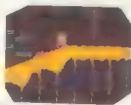
圖 10-1-3 遊戲畫面





閃光怎麼能土遁？

[illegible]
$$(2) \quad \frac{1}{\sqrt{x}} = x^{-\frac{1}{2}}, \quad \therefore \left(x^{-\frac{1}{2}}\right)' = -\frac{1}{2}x^{-\frac{1}{2}-1} = -\frac{1}{2}x^{-\frac{3}{2}} = -\frac{1}{2\sqrt{x^3}}$$

$$(\hat{Q}_1)_{11} = 2 - \frac{1}{2}, \quad (\hat{Q}_1)_{12} = 0$$


(2) $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n f\left(\frac{k}{n}\right) = \int_0^1 f(x) dx$

結果「你」的一覽，
，到上座的學士一點也
不說了，到處寫字了，
和這軍師情狀一般，
把好像繼續在寫字和講
制書前，要一海內的上
官都到書前了，直到天
亮不能睡。



⑦ 2004年12月1日

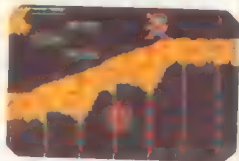
[illegible]

Figure 1. The effect of the concentration of the polymer on the gelation time.

停靠在大岩石上，引爆炸彈，結果……

如左邊相片在大岩邊有繩索的話、試試此技術。

對準大岩頂與探險家之腳的高度，向大岩跳躍，跳得好的話可站在大岩頂上。

然後在石頭上引爆炸藥，你可能想，在這麼近的地方引爆，石頭一定會炸毀，意想不到竟然一點變化都沒有。



① 對準大岩頂與探險家之腳的高度。



② 按下十字鍵之左與 A 鍵向左跳躍。



③ 好不容易爬到山頭。



④ 設定炸藥。



⑤ 「轟」一聲，原來石頭對來自上方的衝擊有特強的耐力。

本社將推出
一系列
任天堂卡匣及磁碟片玩法
詳細解說破解秘招

地底探險 完全攻略本

新聞局出版事業登記證

局版台業字第二九八一號

出版者：華鍵出版社

發行者：華鍵出版社

總經理：華泰科學勞作教材社

新店市中正路217號

電話：九一一一五〇二一

九一八一八一九六

郵政劃撥：〇五四八四五〇二

華泰書店帳戶收

版權所有翻印必究

特價每本90元

星際戰士
中國拳(猛龍過江)
小飛俠(原子小金鋼)
影的傳說
宇宙巡航機
B 計劃(奪回天神號)
妖怪大魔境
東海道五十三次
百眼巨神
超級機車
頭腦戰艦
企鵝與蜘蛛
轟炸隊
小叮噠二代
荒島大冒險

近日
出書

敬
請
期
待
!



華鍵出版社 特價30元